



Силабус предмета: Увод у објектно оријентисано програмирање

Недеља	Датум	Назив наставне јединице	Назив вежбе
1.	16.10.15.	Увод. Појам ООП. Разлози за настанак ООП. Настанак језика С++. Разлике у приступу између традиционалног програмирања и ООП. Преглед основних концепата ООП у језику С++. Класе и објекти. Конструктори и деструктори. Преклапање оператора. Наслеђивање. Полиморфизам.	
2.	23.10.15.	Основни концепти језика С++ наслеђени из језика С. Уграђени типови и декларације. Показивачи. Низови. Изрази. Наредбе. Функције. Структура програма.	
3.	30.10.15.	Организација програма. Претпроцесор. Лексичка анализа. Декларације и дефиниције. Организација програма и повезивање	
4.	06.11.15.	Основни појмови у језику С++. Област важења имена. Објекти и лвредности. Животни век објеката. Конверзија типова.	
5.	13.11.15	Уграђени типови. Основни типови. Изведени типови.	
6.	20.11.15.	Декларације. Спецификатори. Иницијализација.	
7.	27.11.15.	Оператори и изрази. Аритметички оператори. Оператори на нивоу битова. Логички оператори. Релациони оператори. Оператори доделе. Оператори референцирања и дереференцирања. Оператори за рад са динамичком меморијом. Остали оператори. Изрази.	
8.	04.12.15.	Наредбе. Изрази и декларације као наредбе. Условне наредбе. Наредбе скокова и повратка из функције. Функције. Декларација функције и пренос аргумената. Референце. Непосредно уграђивање у код. Преклапање имена функција.	
9.	11.12.15.	Класе. Принципи апстракције и енкапсулације. Појам класе и декларације класе. Чланови и објекти класе. Контрола права приступа. Заједнички чланови класа. Показивачи на чланове класе. Конструктори и деструктори.	



УНИВЕРЗИТЕТ У НИШУ ПРИРОДНО-МАТЕМАТИЧКИ ФАКУЛТЕТ



10.	18.12.15.	Преклапање оператора. Операторске функције. Неки посебни оператори. Конверзије типова. Основни стандардни УИ токови.	
11.	25.12.15.	Наслеђивање. Изведене класе. Вишеструко извођење. Полиморфизам.	
12.	08.01.16.	Генерички механизам. Појам генеричког механизма. Генерисање класа. Генерисање функција	
13.	15.01.16.	Стил програмирања на језику C++. Типови. Класе. Објектно оријентисано пројектовање. Основни принципи пројектовања. Етапе пројектовања.	
14.	29.01.16.	Пример реализације класа.	
15.			